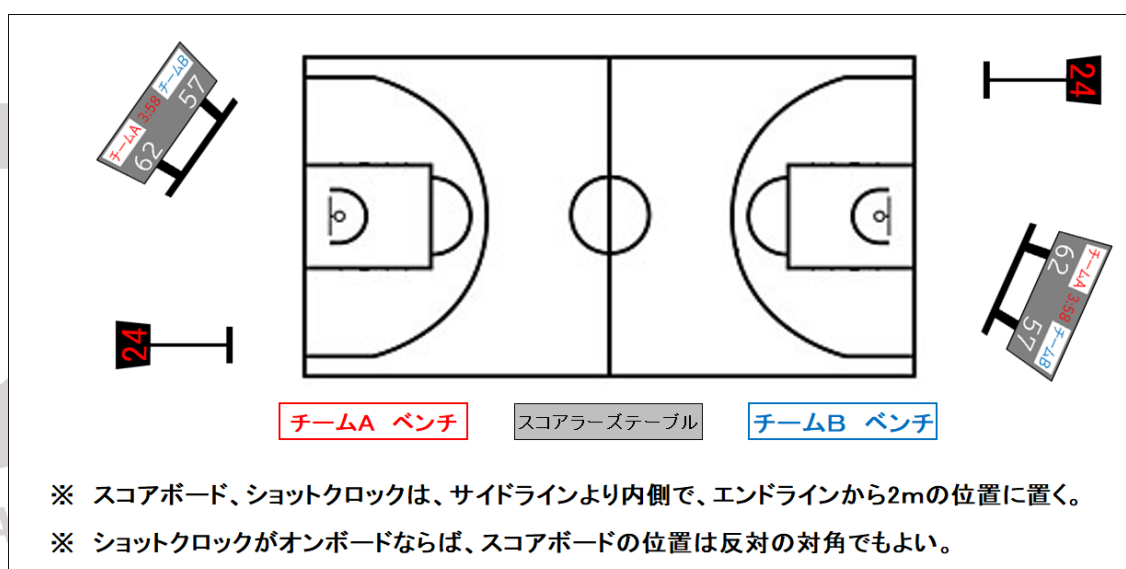


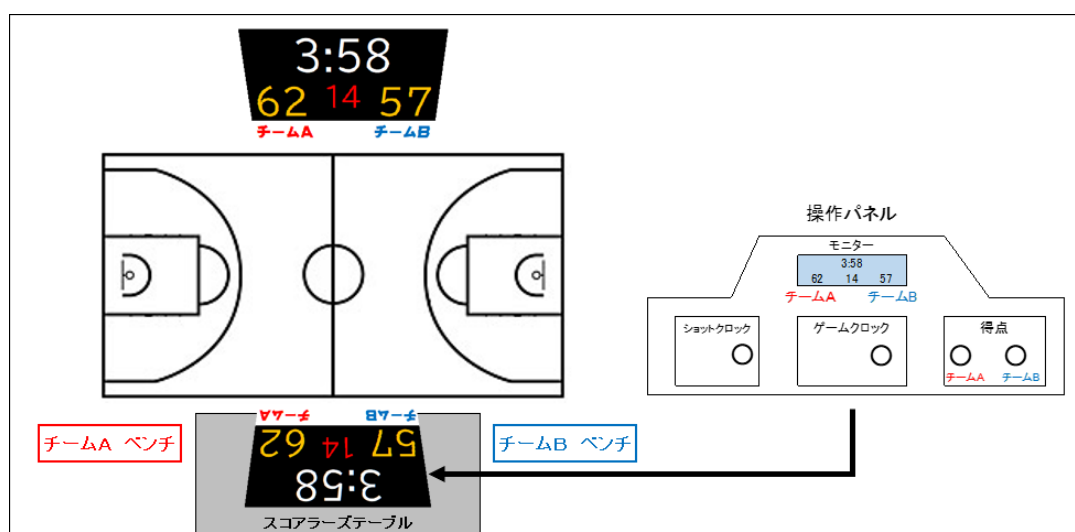
## スコアボード（対面表示）設置方法

- (1) 床置き型スコアボードを使用する場合、2 台をコートの対角上に配置し、どちらのスコアボードも、**チームAを左に、チームBを右に表示**します。鏡合わせ表示はしません。（図①）
- (2) 操作盤一体型の卓上スコアボードをスコアラーステーブル上に置いて使用する場合は、**例外としてチームAを右に、チームBを左に表示**することも可とします。その場合、オポジットサイドのスコアボードは、チームAを左に、チームBを右に表示（鏡合わせ表示）します。入力ボタンと手元のモニターも「左：チームA、右：チームB」となります。（図②）
- (3) 卓上スコアボード 1 台で行う場合は、オポジットサイドにめくり式得点板を置きます。（図③）
- (4) いずれの場合も、得点の表示方向はゲームを通じて固定されます。**前・後半での入れ替えは行いません。**

〔図①〕 床置き型スコアボードの設置例



〔図②〕 操作盤一体型の卓上スコアボードの設置例



〔図③〕 めくり式得点板

| 残り時間の表示方法   |     |
|-------------|-----|
| 残り時間        | 表示  |
| 9:59 ~ 9:00 | 9   |
| 8:59 ~ 8:00 | 8   |
| ⋮           | ⋮   |
| 1:59 ~ 1:00 | 1   |
| 0:59 ~ 0:30 | 1/2 |
| 0:29 ~ 0:15 | 1/4 |
| 0:14 ~ 0:00 | 0   |

## 〔注意〕

- (1) 操作盤一体型の卓上スコアボードを使用する場合、得点入力タイマーが行います。ただし、**タイマーは得点入力よりもクロックの操作（スタート／ストップ）を優先**して行います。（第4 Q、O Tの残り2分の得点の後のストップなど。）
- (2) アシスタントスコアラーは、スコアボードの得点が正しく加算されていることを確認するために、得点のたびにオポジットサイドのスコアボードを見て「62 対 57！」のようにコールしてスコアラーに伝えます。**コールは、前・後半にかかわらず常にチームA⇒チームBの順番です。得点入力をタイマーが行う場合もアシスタントスコアラーがコールします。**

## ★ ここがポイント！

- 「チームAを左に、チームBを右に」という表示順は、スコアシートのランニングスコアの並びと同じです。
- スコアボードの表示順、入力ボタンの位置、コールの順番をランニングスコアの並びに合わせて統一化することにより、得点の入力及び確認を迅速かつ正確に行うことができます。

〔2025年4月1日〕